



SMD
H O U S A S

Struktūra:

- Turnyre galės dalyvauti visi 1 – 6 kurso studentai, sudarę komandą iš 5 – 8 narių arba užsiregistravę atskirai, kuriems komandas suburs organizatoriai.
- Per metus planuojama surengti ne mažiau nei 3 „SMD Housas“ turnyrai.
- Kiekvieno turnyro metu komandos rinks bendrus įskaitos taškus. Daugiausiai surinkusieji metų pabaigoje bus skelbiami viso turnyro nugalėtojais bei apdovanojami įvairiais prizais.
- Turnyrą sudarys 3 etapai:
 - a) 1-asis trumpi klausimai, trumpi atsakymai, pvz., „Ilgiausias žmogaus nervas?“. Bus pateikta 10 klausimų, kurių kiekvieno teisingai atsakymo vertė 25 taškai. Šis etapas truks 30min., o maksimalus taškų skaičius 250.
 - b) 2-asis vaizdinės užduotys. EKG, rentgeno nuotraukos, spirometrija, mikro/makro preparatai... Parašyti įtariamą diagnozę, patloginį objektą, organizmo struktūrą, sutrikimą ir t.t. Pateiksime 10 vaizdinių objektų, kurių kiekvieno teisingai atsakymo vertė 25 taškai. Šis etapas truks 30min., o maksimaliai įmanoma surinkti 250 taškų.
 - c) 3-asis klinikinės situacijos. Pradžioje būtų pateikiami tik paciento skundai, išvaizda, jei prasminga. Tolimesnė anamnezė, ligos istorijos duomenys, tyrimai išaiškinami komandose. Kiekvienai komandai priskirtas kuratorius (SMD narys, savanoris), kuris teiktų visą reikalingą informaciją. Kiekvienas tyrimas kainuotų atitinkamą taškų skaičių, kuo greičiau bei kuo mažiau tyrimų prireikia išaiškinti situacijai, tuo daugiau taškų gaunama. Tyrimai būtų įvairūs, pateiktume sąrašą visų įmanomų atlikti, tačiau ne visi būtų prasmingi, kai kurie galbūt net klaidinantys. Klinikinėse situacijose reiktų nurodyti pagrindinę ligą bei už papildomus taškus, jei yra, gretutines ligas. Diagnozę pagrįsti, už neargumentuotą atsakymą taškų neskiriame. Formulė, pagal kurią būtų skaičiuojami taškai: (situacijos taškai) * (laikas, per kurį buvo išspręsta situacija, išreikštas procentais) + (bonus komandai pirmajai teisingai išsprendusiai situaciją) – (atlikti tyrimai) + (nustatytos greutinės ligos). Etapo metu bus pateiktos 3 skirtingos situacijos, kurios skirsis savo sudėtingumu (pirmoji lengviausia, trečioji sunkiausia). Atitinkamai priklausys ir gaunamų taškų kiekis (1-a situacija ~50 taškų, 2-a ~150 taškų, 3-a ~300 taškų). Šio etapo trukmė 1h.
- Taškų pasiskirstymo tvarka: 1-asis etapas + 2-asis etapas = 3-asis etapas.
- Turnyro trukmė ~2h (užduočių atlikimui, neįskaičiuojamos pertraukos, atsakymų vertinimas, balų skaičiavimas).

Metodika:

- a) Komandoms pateikiami atsakymų lapai, kuriuos užpildę pateiksite komisijai, naikinama idėja - kas pirmesnis, tas gudresnis.
- b) Po kiekvieno etapo, atsakymų lapai surenkami, suskaičiuojami balai, ekrane parodome teisingus atsakymus. Kiekvienam kitam etapui duodami atskiri atsakymų lapai.